

1^a SETTIMANA 1

italiano lettura	Jacob e Wilhelm Grimm	Il Re Corvo	2
	Laboratorio		3
italiano grammatica		Il nome e l'articolo	5
		Il nome	5
	Ora tocca a te		6
		L'articolo	8
	Ora tocca a te		8
storia		La storia e il tempo	10
		La linea del tempo	10
		L'ordine cronologico	10
		Il tempo produce cambiamenti	10
		Anni e secoli	11
		La durata del tempo	11
		Dalla preistoria alla storia	11
geografia		Rappresentare lo spazio	12
		L'orientamento	12
		Le coordinate geografiche	13
		I fusi orari	14
		Le carte geografiche	15
leggere i testi visivi		Osservare e riflettere	16
		GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	18
spazi aperti scrittura		RACCONTARE E INFORMARE	19

2^a SETTIMANA 21

italiano lettura	Gianni Rodari	Il dottor Terribilis	22
italiano grammatica		L'aggettivo	25
	Ora tocca a te		26
storia		La società feudale	28
		Le parole chiave	28
		Nella curtis dei grandi feudatari	28
leggere i testi visivi		Osservare e descrivere	33
		GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	35
spazi aperti scrittura		UN TUFFO NEL PASSATO	36

3^a SETTIMANA 37

italiano lettura	Emanuela Nava	Il pentolone	38
	Laboratorio		40
italiano grammatica		Aggettivi possessivi, dimostrativi e indefiniti	43
		Aggettivi possessivi	43
	Ora tocca a te		43
		Aggettivi dimostrativi	44
	Ora tocca a te		45
		Aggettivi indefiniti	46
	Ora tocca a te		46
storia		L'anno Mille	48
		La rinascita dei commerci e delle città	48
		Produzioni e scambi commerciali	49
		Le repubbliche marine	50
geografia		Il continente europeo	52
		I confini dell'Europa	52
		Fiumi, laghi e pianure d'Europa	53
leggere i testi visivi		Osservare e creare	54
		GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	56
spazi aperti scrittura		DEDICATE A...	57

4^a SETTIMANA 59

italiano lettura	Silvana Gandolfi	Il popolo delle nebbie	60
	Laboratorio		63
italiano grammatica		I pronomi	67
	Ora tocca a te		67
		I pronomi personali: gli/le	68
		I pronomi personali: gli o loro?	69
	Ora tocca a te		69
		Ne, una particella pronominale "multiuso"	70
	Ora tocca a te		70
		"A me mi" un pronome di troppo	70
	Ora tocca a te		71
		Pronomi possessivi	71
	Ora tocca a te		71

storia	Le Crociate	72
geografia	L'Italia e le sue regioni	74
	Regioni, capoluoghi, province, porti	75
leggere i testi visivi	Descrivere e interpretare	76
	GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	78
spazi aperti scrittura	VIAGGIO IN ITALIA	79

5^a SETTIMANA 81

italiano lettura	Roald Dahl	Formula 86, Pozione Fabbriatopo a Scoppio Ritardato	82
	Laboratorio		84
italiano grammatica		I pronomi relativi	87
	Ora tocca a te		87
storia		La vita nelle città medioevali	88
		I Comuni	90
geografia		Le bellezze d'Italia	91
		Feste, manifestazioni e tradizioni	92
		Cruciverba geografici	93
leggere i testi visivi		Descrivere, riflettere ed esprimere opinioni	94
		GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	95
spazi aperti scrittura		POCHE PAROLE PER UNA STORIA	96

6^a SETTIMANA 97

italiano lettura	Eva Ibbotson	I Wilkinson e gli Striduli	98
	Laboratorio		101
italiano grammatica		Il verbo	103
	Ora tocca a te		104
storia		Dai Comuni agli stati regionali	108
		Dai Comuni alle Signorie	108
		Dalle Signorie ai Principati	108
		Dai Principati agli stati regionali	109
geografia		La carta d'identità della tua regione	111

leggere i testi visivi	Descrivere, riflettere ed esprimere opinioni	112
	GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	114
spazi aperti scrittura	UNA STORIA A FUMETTI	115

7^a SETTIMANA 117

italiano lettura	Louis Malle	Un nuovo compagno	118
	Laboratorio		119
italiano grammatica		L'avverbio	122
	Ora tocca a te		122
storia		Le esplorazioni geografiche	123
leggere i testi visivi		Descrivere, riflettere ed esprimere opinioni	125
		GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	126
spazi aperti scrittura		LE MIE EMOZIONI... LA PAURA	127

8^a SETTIMANA 129

italiano lettura	Russel Stannard	Addio, vecchio universo!	130
	Laboratorio		132
storia		Le civiltà precolombiane	135
geografia		Il luogo delle vacanze	137
leggere i testi visivi		Leggere la mappa di una città	139
		GIOCHIAMO CON LE PAROLE E CON LA LOGICA	141
spazi aperti scrittura		ALLA FINE DELLE VACANZE	142

10 SCRITTORE 143

1. Punti di vista	144
2. Cambia il finale	146
3. Racconta e descrivi	148
4. Messaggi da inviare	150
5. Creare un racconto da un "binomio fantastico"	152
6. Creare un racconto di avventura	154
7. Leggere, immaginare, descrivere	156